

# Les 10 règles de l'adressage IP

Règle n°1 : Une adresse IP sans masque ne veut rien dire.

Règle n°2 : Une adresse de réseau ne peut pas être attribuée à une machine, elle représente l'ensemble des machines pouvant communiquer ensemble.

Règle n°3 : Une adresse de diffusion ne peut pas être attribuée à une machine, elle permet d'envoyer un paquet IP à l'ensemble des machines d'un réseau.

Règle n°4 : Dans la configuration IP d'une machine, la passerelle doit être dans le même réseau que l'adresse IP.

Règle n°5 : Le routage permet de déterminer quelle est la prochaine étape d'un paquet IP pour atteindre sa destination.

Règle n°6 : Dans une table de routage, les adresses de destination sont uniques, ne se chevauchent pas et sont toujours des adresses de réseaux, sauf cas particuliers.

Règle n°7 : Dans une table de routage, la passerelle correspond à l'adresse du routeur à qui on transmet le paquet IP pour aller vers la destination.

Règle n°8 : Dans une table de routage, l'interface correspond à une carte réseau du routeur.

Règle n°9 : Dans une table de routage, la passerelle et l'interface sont toujours dans le même réseau.

Règle n°10 : Dans une table de routage, la passerelle et l'interface sont identiques en cas de remise directe.